Advance CAD のプログラミングインターフェイスを Microsoft Visual Studio 2017 でビルドする

Visual Studio 2017

初期画面	
(1) スタートページ・Monset Wand Studio アイルロン 編集画 表示の 70027402 ディングロン ディングロン デームビロ アストに回 ラバンドウン(20) ヘルブルロ ○ ● 【111 - 注目 副】 「 ・	▽ 🖗 0/1978数(Cel+Q) 👂 - □ × サイソイン 🖸
A 2 2 A 4 A 2 3 A 3 A 3 A 3 A 3 A 3 A 3 A 3 A 3 A	9 × 20270-3- ● © ©
[2] 고가 20 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1-982 19370- 3- 9-419370- 3- 99-245-

新規プロジェクト→その他→空のプロジェクト

名] 場)	前 所	acaduser 任意		任意だがaca	aduser.dllを作成す	る場合は acadus	er がリネー	ムの手間か	が省け	る	
新しいプロジェクト									?	\times	
▶ 最近使用したファイ	t)l		並べ替え	既定	- # III		検索 (Ctrl+E)			ρ-	
▲ インストール済み		0	** *	空のプロジェクト		Visual C++	種類: Visual	C++			
 Visual C++ Windows 5 クロスプラッ MFC/ATL マスト その他 その他のフロジェ その他のフロジェ 	デスクトップ トフォーム クトの種類			メイクファイル プロジェクト 共有アイテム プロジェクト		Visual C++ Visual C++	Windows上で 体も持たない万 取り込む既存(す。	で実行される、開 プリケーションのフ のコードがある場?	始ファイリ プロジェク 合に適して	しもでま 遣う	
探しているもの Visual Studio	が見つからな o インストーラ・	い場合 -を開く									
名前(<u>N</u>):	acadu	ser									
場所(<u>L</u>):	C:≠cat	a vine Yone Y je	L.Y.21_	S2017#		-	参照(<u>B</u>)				
ソリューション名(<u>M</u>):	acadu	ser					ソリューションの ソリューションの ソレコ 笠田(ご)	ディレクトリを作成	戊(<u>D</u>)		
						L	ノース官理に追	2JJU(U)	- F. S	.1	
								OK	+7)	セル	

プロジェクト作成後、ソリューション構成とプラットフォームを決定(Release、x64)

ソースを追加

d acaduser - Microsoft Visual Studio		マ P クイック起動 (Ctrl+Q)	Р — — ×
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) プロジェクト(P) こい下(B) デパッグ(D) テーム(M) ビール(T) テスト(S) 分析(N) ウインドウ(W) ヘルプ(H)			サインイン 🎦
🦉 〇 - 〇 🔯 • 🖕 🔛 🔐 🎐 - 🤇 - 🖡 Release - x64 🕨 🕐 加ル Windows デバッガー - ガ 🖕			
1 *	90a-	-ション エクスプローラー	- # ×
		00 H- 6-50 0 -	
107		- Via V T 2 2 7 0 - 5- の検索 (Ctrl +)	ρ.
JD-		VIII-Sal (acaduser (1708±75)	· · ·
Ý		Sa acaduser	
Y	Þ	> ■■ 参照	
ゆ 浅		12 外部保存開始 	
2 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	The BELLIVE ROAD CHURCH	-8 10(0)	
	つ 時在の項目(W) Certe Shift+A B	クラス ウイザード(Z) Ctrl+Shift+X	
	1 新しい2(1/2-(1)	ここまでスコーブ価方する(5)	
	** 757(0	● 新しいソリューション エクスプローラーのピュー(N)	
	* UV-Z(R)	切り取り(T) Ctrl+X	
	6	3 3ビー(Y) Ctrl+C	
	6	貼り付け(P) Ctrl+V	
	×	(削除(D) Del	
		3 名前の変更(M)	
	۸. ۱	プロパティ(R) Alt+Enter	
	vila.		
	774	-98719X78-9- 9-619X78-9- 99-X84-	
	* + × 70/	7 4	* 9 ×
	A99	- 771/ 74/19-070/74	
		م كر 4]	
		E Terr	
		8	
	(名	前) ヘッダーファイル	
	20	1/9- hchhchpp:hxxchm;inl;	inc;ipp;xsd
	-	意の識別子 (93995380-898D-460	4-88EB-625FBE52EBFB)
	(名前	D	
	202	ターの名前を指定します。	
エラーー 見 出力 シンボルの検索結果			
□ 择编完了			↑ ソース管理な追加 - 🦙

ヘッダー追加(追加のインクルードディレクトリで指定しておけば不要)

2) Academic - Microsoft Would Studie アイルの 職用の 長沢の アリンジアや 201-KR 5/15/2012 チェムN0 アール(1) アスト(3) 5915/10 タワングンW ヘルブル(4) (○ ● (3) - (3) ● (2)		7	クイック起動 (Ctrl+Q)	Р 🗕 🗆 🗙 94040 🗹
		ソリンーシスメ 20 万石ー -5- ・	9 -	+ ۹ ج - ع
	Ctrl+Shift+A Shift+Alt+A		Ctrl-Shift+X L ² -(N) Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+V Del	
出力		名前の変更(M)		
出力元(S):		プロパティ(R)	Alt+Enter	
		(名前) (名前) (名前) (名前) (名前) (名前) (名前)	ገካቂ ሶ <i>ታች 72 ላቤ</i> ካትስት ዓይታለአለምክናት (93995380-6880-4804	ncippixad 4868-43598551898)
135 出力 シンボルの映画編集				
口 华儀完了				◆ ソース管理に追加 ◆ 日日

Advance CAD のプログラミングインターフェイスを Microsoft Visual Studio 2017 でビルドする



全般

構成の種類をダイナミックライブラリに変更 文字セットをマルチバイト文字セットを使用するに変更 ターゲットの拡張子を .dll に変更

acad プロ/	(ティページ							?	×
構成(<u>C</u>):	Release		✓ プラットフォーム(P):	x64		~	構成マネージ	in-(0)
▲ 構成 3 3 4 4 5 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	プロパティ 全般 デパッグ パン+・ディレクトリ パント+ マニフェスト ツール マニフェスト ツール ベロレドキュメント ジェネレーター プラウザー情報 プレド イペント カスタム ピレド ステップ コード分析	> 文指	プロジェクトの既定値 構成の優現 交字セット 大通言語ランダイムサポート .NET Framework 対象パージョン プログラム全体の最適化 Windows ストア アブリのサポート 全般 ターゲット ブラットフォーム Windows SDK パージョン 世の方い ブラットフォーム サブライントリ 中間ディレクトリ ターゲットの拡張子 クリーン時に削除する拡張子 ビルド ログ ファイル マネージド インクリメンタル ビルドを有効にする 字セット 定にた文字セットを使用するようコンパイラを設定しま	★. □-カリゼ-ションで係	ダイナミック ライブラリ (Jul) アルデ バイト文字 セットを使用する アルデ バイト文字 セットを使用する アル 手 (イト文字・セットを使用する) アンラ時のコード生成を使用 いいえ Windows 10 10.0.17763.0 \$(SolutionDir)\$(Platform)¥\$(Configuration)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥\$(Configuration)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Platform)¥ \$(Configuration)¥ \$(Platform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Platform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform)¥ \$(Dlatform) \$(D	sources;**tlb;**tli;**tlh;**tm	p;*,rsp;*,pgc;*		meta
					[OK +tv:	セル	適用(2	Ŋ

VS内で Advance CAD を起動し、デバッグする場合は、必要項目を設定することでデバッグ可能となる

acad.exe指定する場合は、acad.exeと同じフォルダに標準の acaduser.dll が存在するとそちらが優先されるので注意 acad フロノ(ティ ヘーシ

ter Diam				
磺成(<u>C</u>):	Release	✓ フラットフォーム(P):	x64	~ 構成√不−ジヤ−(<u>O</u>)
▲ 構成	プロパティ 全般 デバッグ	起動するデバッガー: ローカル Windows デバッガー		~
	IC++ ディレクトリ IC++ ドンカー てニフエスト ツール (ML ドキュメント ジェネレーター ブラウザー 信報 DJド イベント カスタム ビルド ステップ コード分析	コマンド コマンド引数 作業デルクトリ アタッチ デバ、ガーの種類 環境 マージ環境 SQL デバッグ AMP の既定のアクセラレータ	\$(TargetPath) \$(ProjectDir) たいぞ ====================================	
<	>	コマンド 実行するデバッグコマンドです。		OK キャンセル 適用(<u>A</u>)

ヘッダーフォルダが複数ある場合はここで追加しておく

acad プロパティ	ィページ				?	×
構成(<u>C</u>): R	elease	✓ プラットフォーム(<u>P</u>): x64		~	構成マネージャー(0)
▲ 構成プロ 全部 デバ VC+ ▲ C/C ↓ VC+ ▲ C/C ↓ C/C ↓ C/C ↓ C/C ↓ C/C ↓ C/C ↓ C/	10(ディ ネ ッグ ・・ディレクトリ ・・ディレクトリ ・・ 参 登 愛 愛 愛 愛 愛 愛 愛 愛 プ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロセッサ フリブロゼッサ ブリブリ(イル/済みヘッダ- 出力ファイル ブラウザー情報 詳細設定 ダベでのオブションソ コマンド ライン カー フィスト ツール Lドキュンパト ジェネレーター ヴザー情報 ドイベント タムビレドステップ Sch ボ		プログラムデータベース (/Zi) いいえ (注い (/nologo) レベル 3 (/W3) いいえ (/WX-) クラシック (/diagnostics:classic) 注い (/sdl)			
<	>					
				OK ++vyt	セル 適用	(<u>A</u>)

プリプロセッサの定義に WIN32;AcadUserIMPL; を追加

acad プロ	ペティ ページ						?	×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	×64		~	構成マネ−ジ	ヤ−(<u>O</u>)
▲ 構成	tプロパティ ◇ **	プリプロセッサの定義			WIN32;AcadUserIMPL;[_WINDLL;%(PreprocessorDefinitions)		~
	王叔	指定したノリノロセッサ定義の	無効16					
	ブハック	すべてのフリフロセッサ定義の無	#効化					
	VC++ 7100P9	標準イングルードバスの無視			いいえ			
1		ファイルの前処理			いいえ			
	主版 鼻液ル	行番号の前処理の抑制			いいえ			
	プロプロセッサ	コメントを残す			いいえ			
	フリンロビッジ							
	급 다 도 成							
	=== プリコンパイル:さみ∧ッダー							
	サカファイル							
	ゴラウザー体起							
	ディング 信報							
	すべてのオプション							
	コマンドライン							
ь	1/2/1-							
Þ	マニフェストツール							
Þ	XMI ドキュメント ジェネレーター							
, D	ブラウザー情報							
Þ	ビルドイベント							
Þ	カスタム ビルド ステップ	プリプロセッサの完美						
Þ	コード分析	ソーフラッイルの前処理シンボルを含	こ 美 (キオ					
<	>	ノスノバルの耐た生ノノバルとス						
						OK ++7	セル 🗄	^{適用(<u>A</u>)}

コマンドラインの追加のオプションに /D "_CRT_SECURE_NO_WARNINGS" を追加する

※ これは、sprintf が原因でコンパイルが通らなくなったための処置で、acadlegacy1.cpp,acadlegacy2.cpp 等を 使用しない場合や、sprintf を sprintf_s に変更した場合は追加不要

acad 70/	(テイベージ					? X	
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	x64		✓ 構成マネージャー(<u>O</u>)	
⊿ 構成	プロパティ	すべてのオプション(L)					
4	全般	/permissive- /GS /GL /W3 /Gy	/Zc:wchar t/l"/us	er" /Zi /Gm- /O2 /sdl /Fd"x64¥Release	€vc141.pdb" /Zc:inline /fp:precise /D " WINDLL" /D "	MBCS"	1
5	デバッグ	/errorReport:prompt /WX- /Zc	forScope /Gd /Oi /	'MD /FC /Fa"x64¥Release¥" /EHsc /nold	go /Fo"x64¥Release¥" /Fp"x64¥Release¥acad.pch" /di	agnostics:classic	
V	/C++ ディレクトリ						
A (C/C++						
	全般						
	最適化						
	プリプロセッサ						
	コード生成						
	言語 プリコンパイルはつんいが						
	ノリコノハイル済めハッツー						
	ゴラウザー体却						
	詳細設定						
	すべてのオプション						
	コマンドライン						
Þļ	リンカー						
Þ	マニフェスト ツール					~	
⊳ ×	(ML ドキュメント ジェネレーター				28++.(+-*)*		1
Þ	ブラウザー情報	追加のオプション(D)			税よだはノレ	コンエクトの成正値から越承 🕑	
ÞŁ	のドイベント	/D "_CRT_SECURE_NO_WARNII	NGS"			~	
▶ 7	コスタムビルトステップ						
P -	コート分析						
<	>					~	1
					OK :	キャンセル 適用(<u>A</u>)	

acaduser.dllの出力先を変更する場合は出力ファイルの\$(outdir)を変更可能

追加のライブラリディレクトリに .lib のフォルダを記述

acad プロバ	ティページ				?	×
構成(<u>C</u>):	Release	✓ ブラットフォーム(<u>P</u>): ×64		~	構成マネ−ジ	ヤ−(<u>O</u>)
a lj	全般 全般 プリプロセッサ コード生成 言語 プリプロセッサ コード生成 言語 ガリプロセッサ コード生成 声がてのオブション コマンドライン ンカー 全般 入力 マニフェストファイル デバッグ システム 景適化 埋め込み IDL Windows メタデータ 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン		\$(OutDir)\$(TargetName)\$(TargetExt) 設定なし (はい (/NOLOGO) いいえ のいえ パッset 11 いいえ 121 いいえ 131 141 いいえ 141 いいえ 141 141 いいえ 141			
<	>			ОК + +у	ชม ม	適用(<u>A</u>)

追加の依存ファイルに以下を追加

acadbc.lib;acadcontrol.lib;acadcui.lib;acadgr.lib;acadmdl.lib;acadstd.lib;

acad プロ/	(ティ ページ		? ×
構成(<u>C</u>):	Release	✓ プラットフォーム(P): 2	x64 塩ポマネージヤー(Q)
構成(C):	Release プロパティ 全般 デパッグ /C++ デルクトリ /C++ ンカ 全般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ システム 景適化 埋め込み IDL Windows メタデータ 詳細設定 オペロオプション コマンドライン マニフェスト ツール ML ドキエメント ジェネレーター アロボー###	 ブラットフォーム(E): さ 追加の依存ファイル すべての既定のライブラリの無視 特定の既定のライブラリを無視 モジュール定義ファイル モジュール定東ファイル モジュールをアセンブリに追加 マネージドリソースファイルの埋め込み シンボル参照の強制 DLLの遅延読み込み アセンブリリンクリソース 	x64 単式マネージャー(Q) acadbc.lib;acadcontrol.lib;acadcui.lib;acadgclib;acadmdl.lib;acadstd.lib;%(AdditionalDepender)、
	ジレド イベント カスタム ビルド ステップ コード分析 ▶	<mark>追加の依存ファイル</mark> リンク コマンド ラインに追加する項目を指定します。(例: ke	: kernel32.lib) OK キャンセル 適用(A)

ビルド実行で acaduser.dll が作成される

※ VS2017で作成された acaduser.dll は 以下のdllを参照しているため、開発環境の無い端末では

VisualC++再頒布可能パッケージをMicrosoftよりダウンロードしてインストールする必要がある。 VCRUNTIME140.dll

api-ms-win-crt-runtime-l1-1-0.dll

api-ms-win-crt-stdio-l1-1-0.dll

acad プロパティ ページ

acad プロ/	ペティ ページ					?	×
構成(<u>C</u>):	Release		 ブラットフォーム(P): × 	(64	Y	構成マネージャー(<u>O</u>)
→ 構成(C):	Kelease にプロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ C/C++ マニフェストッール マニフェストッール XML ドキュンソト ジェネレーター プラウザー信報 ビルド イベント カスタム ビルド ステップ コード分析	~	✓ フラットフォーム(2): × ブロジェクトの既定値 構成の億類 MFC の使用 文字セット 共通言語ランタイムサポート .NET Framework 対象パージョン ブログうムと体の景速化 Windows ストア アブリのサポート 全般 ターゲット ブラットフォーム Windows SDK パージョン 出力 ディレクトリ ターゲット名 ターゲットの拡張子 クリーン時(こ前除する拡張子 ビンドログファイル ブラットフォームツールセット マネージド インクリメンタル どしドを有効にする	64	ダイナミックライブラリ (dll) 標準 Windows ライブラリを使用する マルチ パイト文字セットを使用する 共通言語ラックイム サポートを使用しない リンク時のコード生成を使用 いいえ Windows 10 10.0.17763.0 \$(SolutionDir)\$(Platform)¥\$(Configuration)¥ \$(Platform)¥\$(Configuration)¥ \$(ProjectName) dll *cdf;cache;*.obj;*.obj;enc;*.ilk;*.ipdb;*.icbj;*.resources;*.tlb;*.tlj;*.tlh;*.tlm; \$(IntDir)\$(MSBuildProjectName).log Visual Studio 2017 (v141) いいえ	補成 (イネージヤー());*.rsp;*.pgc;*.pgd;	2)
<	>	文 指	字セット 定した文字セットを使用するようコンパイラを設定します。 [ローカリゼーションで使	用されます。		
					OK キャン	セル 適用	(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ			? ×
構成(<u>C</u>): Release	✓ ブラットフォーム(P):	x64 ~	構成マネージャー(<u>O</u>)
 ▲ 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ ▷ C/C++ ▷ リンカー ▷ マニフェスト ツール ▷ XML ドキュメント ジェネレーター ▷ ブラウザー情報 ▷ ビルド イベント ▷ カスタム じルド ステップ ▷ コード分析 	起動するデパッガー: ローカル Windows デパッガー	\$(TargetPath) \$(ProjectDir) いいえ 自動 はい 以いえ WARP ソフトウェアのアクセラレータ	······································
		OK ++7747	レ 適用(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ						?	×
構成(<u>C</u>): Release		✓ プラットフォーム(<u>P</u>):	×64		~	構成マネージャ	′−(<u>O</u>)
 	★ 全般 実行可能ファイルデイレクトリ や照ティレクトリ ライブラリティレクトリ ライブラリティレクトリ ライブラリティレクトリ ライブラリティレクトリ マースディレクトリ 除水ディレクトリ マイン マイレクトリ マイン マースディレクトリ マースディレクトリ マイン マースディレクトリ マイン マースディレクトリ マイン マースティレクトリ マースディレクトリ マイン マースティレクトリ マース マース マース マース マース マース マース マース マース マース	1 一 一 行可能ファイルを検索す		\${VC_ExecutablePath_x64};\${Window \${VC_IncludePath};\${Windows5DK_I \${VC_IncludePath};\${Windows5DK_I \${VC_LibraryPath_x64};\${Windows5D \${Windows5DK_MetadataPath}; \${VC_SourcePath}; \${VC_IncludePath};\${Windows5DK_I \${VC_IncludePath};\${Windows5DK_I }	wsSDK_ExecutablePath);\$(VS_Executa IncludePath); DK_LibraryPath_x64);\$(NETFXKitsDir)L IncludePath);\$(VC_ExecutablePath_x6	blePath);\$(MSBui ib¥um¥x64 4);\$(WindowsSDK	Id_Execu
					OK ++	ンセル 適	用(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ ? × 構成(<u>C</u>): Release ✓ プラットフォーム(P): x64 ~ 構成マネージャー(<u>O</u>)... ▲ 構成プロパティ 追加のインクルードディレクト 追加の #using ディレクトリ ../user 構成プロバディ 全般 デバッグ VC++ ディレクトリ 」 C(C++ 受達化 プリプロセッサ コード生成 言語 プリコンパイル済みへッグ-出力ファイル ブラガブー情報 詳細設定 すべてのオジョン コマンドライン ▷ リンカー ▷ ズクエストツール ▷ XMLドキュンントジェネレーター ▷ ブラヴブー情報 ▷ 20ドイベント ▷ カスタム ジレドステップ ▷ コード分析 全般 デバッグ情報の形式 プログラム データベース (/Zi) [マイ コードのみ] のデバッグをサポートする いいえ 共通言語ランタイムサポート Windows ランタイム拡張機能の使用 Windows ワンタイズ払う 著作権情報の非表示 警告レベル 警告をエラーとして扱う 警告のパージョン 診断の形式 はい (/nologo) レベル 3 (/W3) いいえ (/WX-) クラシック (/diagnostics:classic) SDL チェック はい (/sdl) 複数プロセッサによるコンパイル 遠加のインクルード ディレクトリ インクルード パスに追加するディレクトリを指定します。 複数指定する場合には、セミコロンで区切ってください。 (/I[パス]) < OK キャンセル 適用(<u>A</u>) Γ

acad プロ/	(ティページ							? ×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	×64			~ 構成マ	ネージャー(<u>O</u>)
⊿ 構成	プロパティ	最適化			最大最適化 (速度を優先) (/O2)			
3	全般	インライン関数の展開			既定			
	デバッグ	組み込み関数を使用する			はい (/Oi)			
1	/C++ ディレクトリ	速度またはサイズを優先			なし			
A (C/C++	フレーム ポインターなし						
	全般	ファイバー保護の最適化			いいえ			
	最適化	プログラム全体の最適化			(はい (/GL)			
	プリプロセッサ							
	コード生成							
	言語							
	ブリコンバイル済みヘッター							
	出力ファイル							
	ノラワザー情報							
	評細設定							
	37(0)/JJJJ							
	JY2F 712							
	ボール生物							
	ブリンジョー (月中区)							
	カスタム ビルド ステップ	日本ル						
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	玻週16 ユードロンネルのオポントンキン部401 キョ						
· · ·		コート変通化のイノンヨンを選択しま	9。行正の實過164.	ノンヨンを使用するには、	[川スダム] を選択します。(/Od、/O1、/O2)			
<	>							
						OK	キャンセル	適用(<u>A</u>)

acad プロ/	(ティページ				?	×
構成(<u>C</u>):	Release	✓ プラットフォーム(<u>P</u>):	x64		~ 構成マネ−ジt	-(<u>O</u>)
▲ 欐成 3 3 4 5 3 4 5 3 3 4 5 5 3 5 5 5 5 5 5 5	プロパティ 全般 デパッグ パパッグ パパッグ パパッチ パレッチ マレット 一 大+ 全般 豊適化 プリブロセッサ コード生成 電題 プリコンパイル済みヘッダー 出力ファイル ブラウゾー情報 詳細設定 すべてのオプション コマンドライン ジカー インストッール (MLドキュメントジェネレーター デラウザー情報 ジレオイペント ジスタムビルドステップ コード分析	プリプロセッサの定義 指定したプリプロセッサ定義の無効化 すべてのプリプロセッサ定義の無効化 標準イングルードパスの無視 フィイルの前処理 行番号の前処理の抑制 コメントを残す プリプロセッサの定義 ソースファイルの前処理シンボルを定義します。		WIN32;AcadUserIMPL_WINDLL;%(PreprocessorDefinitions) เป็นใ เป็น เ		
	,			OK :	キャンセル 適)用(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ ? × > 構成マネージャー(<u>O</u>)... 構成(<u>C</u>): Release ✓ プラットフォーム(P): x64 ▲ 構成プロパティ 文字列プール 最小リビルドを有効にする いいえ (/Gm-) 全般 デバッグ C++ の例外を有効にする はい (/EHsc) VC++ ディレクトリ 小さい型への変換チェック いいえ ▲ C/C++ 全般 基本ランタイムチェック 既定 ランタイム ライブラリ マルチスレッド DLL (/MD) 最適化 プリプロセッサ 構造体メンバーのアラインメント 既定 セキュリティチェック セキュリティチェックを有効にします (/GS) 制御フロー ガード 言語 関数レベルでリンクする はい (/Gy) ----プリコンパイル済みヘッダー 並列コード生成の有効化 出力ファイル ブラウザー情報 _____ 拡張命令セットを有効にする 設定なし 詳細設定 すべてのオプション 浮動小数点モデル Precise (/fp:precise) 浮動小数点の例外を有効にする ホットパッチ可能なイメージの作成 コマンドライン 」マント ライン ▷ リンカー ▷ マニフェスト ツール ▷ XML ドキュメント ジェネレーター Spectre 軽減策 無効 > ブラウザー情報 > ビルドイベント ▷ カスタム ビルド ステップ 文字列プール スティン・ル コンパイラの変行中に、プログラムイメージ内およびメモリ内に同じ文字列の単一の読み取り専用コピーを作成することで、プログラムのサイズを小さくします(文字列ブールと呼ばれる最適化です)。 / 01、/ 02、および / 21 では / GF オブションが自動的に設定されます。 ▶ コード分析 < OK キャンセル 適用(<u>A</u>) Γ

acad プロパティ ページ ? \times ✓ 構成マネージャー(<u>O</u>)... 構成(<u>C</u>): Release ✓ プラットフォーム(P): x64 ⊿ 構成プロパティ 言語拡張を無効にする いいえ 全般 デバッグ はい (/permissive-) 準拠モード WChar_tをビルトイン型として扱う for ループスコープの強制準拠 |はい (/Zc:wchar_t) |はい (/Zc:forScope) VC++ ディレクトリ ▲ C/C++ 参照されていないコードやデータを削除します はい (/Zc:inline) 全般 型変換規則を強制する 最適化 ランタイム型情報を有効にする 武心に プリプロセッサ コード生成 言語 ない OpenMP のサポート C++ 言語標準 C++ モジュールを有効にする (試験的) プリコンパイル済みヘッダ 出力ファイル ブラウザー情報 詳細設定 #####32/E すべてのオプション コマンド ライン 」</ > 」 」 > リンカー > マニフェスト ツール > XML ドキュメント ジェネレーター > ブラウザー情報 b ビルドイベント ▶ カスタムビルドステップ ▶ コード分析 言語拡張を無効にする 言語拡張を有効、または無効にします。(/Za) < > OK キャンセル 適用(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ								?	\times
構成(<u>C</u>): Release		✓ プラットフォーム(P)	x64			~	構成マネー	·ジヤ−(<u>C</u>	<u>)</u>)
 	リ サ ル <u>済みヘッダー</u> レ 輪報 だション ン ン ル トジェネレーター ステップ >	プリコンパイル済みヘッダー プリコンパイル済みヘッダーファイル プリコンパイル済みヘッダー出力ファイル	コンパイル済み	プリコンパイル:済みヘッダーを使用しない stdafx.h \$(IntDir)\$(TargetName).pch					
					OK	キャンセノ	ŀ	適用(<u>A</u>)

acad プロ/	(ティ ページ							? ×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	x64			~ 構成	?ネ−ジャ−(<u>O</u>)
⊿ 構成	プロパティ	属性ソースの展開			いいえ			
1	全般	アセンブリの出力			なし			
5	デバッグ	アセンブラー リストに Unicode そ	を使用する					
N	/C++ ティレクトリ	ASM リストの場所			\$(IntDir)			
_ ⊿ (C/C++	オブジェクト ファイル名			\$(IntDir)			
	全般	プログラム データベース ファイルの	名前		\$(IntDir)vc\$(PlatformToolsetVersion).pdb			
	最適化	XML ドキュメント ファイルの生成	t		いいえ			
	プリプロセッサ	XML ドキュメント ファイル名			\$(IntDir)			
	コード生成							
	言語 국내국도 양 신민 여주 등 도 경							
	ノリコンハイル済みヘッター							
	エリアイル							
	ノフリリー首戦 詳細記史							
	すべてのオプション							
	コマンドライン							
Þ	121-12							
Þ	マニフェスト ツール							
⊳ >	(ML ドキュメント ジェネレーター							
Þ	ブラウザー情報							
ÞŁ	ジルドイベント							
t d	カスタム ビルド ステップ	属性ソースの展開						
Þ]-ド分析	ソースファイルに展開された属性を捕	言入して、リスティング	ファイルを作成します。(/	(Fx)			
<	>							
						OK	キャンセル	適用(<u>A</u>)



acad プロ/	(ティ ページ			? ×
構成(<u>C</u>):	Release	✓ ブラットフォーム(P): ×64	~	構成マネ−ジャ−(<u>O</u>)
▲ 欐成 3 5 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	プロパティ 全般 デパッグ パンチャーン 全般 漫遊化 プリプロセッサ コード生成 言語 プリコンプイル 済みハッダー 出力ファイル プラウザー情報 学様成支定 すべてのオプション コマンドライン リンカー マンコエストッール ML ドキュメントジェネレーター 万ラウザー情報 ジレドイベント フスタム とDレドステップ コード分析 入		cdecl (/Gd) 既定 いいえ はい (/FC) いいえ すぐにメッセージを表示 (/errorReport:prompt)	
			OK +t	ンセル 適用(<u>A</u>)

acad プロ/

acad プロパティ ページ			?
構成(<u>C</u>): Release	✓ プラットフォーム(P): ×64		~ 構成マネージャー(<u>O</u>).
▲ 構成プロパティ	オプションまたはスイッチの検索:		
全般			
テバック VC++ ディレクトリ			
⊿ C/C++	[マイコードのみ] のデバッグをサポートする	いいえ	
全般	ASM リストの場所	\$(IntDir)	
	C++の例外を有効にする	はい (/EHsc)	
コード生成	C++ モジュールを有効にする(試験的) C++ 音評標準		
言語		はい (/Zc:forScope)	
フリコンパイル済みへッう 出力ファイル	OpenMP のサポート		
ブラウザー情報	SDL FIY7	はい (/sdl)	
詳細設定	Spectre 転派策 WChar t をドルトイン型として扱う	無効 はい (/Zcswchar t)	
すべてのオフション コマンドライン	Windows ランタイム拡張機能の使用	199. 0 million _ 4	
▶ リンカ-	XML ドキュメント ファイルの生成	いいえ	
▶ マニフェスト ツール	XMLドキュメントファイル名 アオンゴラー リフトに Unicode を使用する	\$(IntDir)	
 XML トキュメント シェイレー: ブラウザー情報 	アセンブリの出力	al a	
とししドイベント	インクルードファイルの表示	いいえ	
カスタムビルドステップ	インライン関数の展開	既定	
▶ コート分析	10 オフジェクトファイル名 イ コメントを称す	\$(IntDir)	
((107A) 既定	
	すべてのブリブロセッサ定義の無効化	uuž	
	セキュリティチェック	セキュリティ チェックを有効にします (/GS)	
	その他のオブション	ゴロガニル データベーフ (/Zi)	
	ファイバー保護の最適化		
	ファイルの前処理		
	ブラウザー情報の有効化	いいえ	
	ブラウザー情報ファイル	\$(IntDir)	
	フリコンハイル済みヘッダー プリコンパイル済みヘッダー ファイル	フリコンハイル済みヘッシーを使用しない stdafx.h	
	プリコンパイル済みヘッダー出力ファイル	\$(IntDir)\$(TargetName).pch	
	プリプロセッサの定義	_WINDLL;%(PreprocessorDefinitions)	
	フレーム ポインターなし		
	1 フロクラム テータベース ファイルの名前 プログラム 全体の長速化	\$(IntDir)vc\$(PlatformToolsetVersion).pdb	
	ホットパッチ可能なイメージの作成	Jati (/GL)	
	ランタイム ライブラリ	マルチスレッド DLL (/MD)	
	ランタイム型情報を有効にする	75 min / 1	
	拡張命令セットを有効にする		
	関数レベルでリンクする	はい (/ Gy)	
	基本ランタイムチェック	既定	
	既定ライブラリ名の省略	いいえ	
	- 共通言語ランダイム サホート - 形 変換 掲 則 を 絶刺 す ろ		
	警告のパージョン		
	警告レベル	レベル 3 (/W3)	
	警告をエラーとして扱う	いいえ (/WX-)	
	 言語拡張を無効にする 	いいえ	
	横道体メンバーのアラインメント		
	行番号の前処理の抑制	いいえ	
	最小リビルドを有効にする	いいえ (/Gm-)	
	景週化 参照されていたいコードやデータをAUROLます	最大最適化 (速度を優先) (/O2)	
	がたていていないコードやデーフを用いたしより 指定したプリプロセッサ定義の無効化	law (zcanne)	
	指定の警告を無効にする		
	準拠モード	はい (/permissive-)	
	小さい型への変換チェック		
	=>> BTUJT>=↓ 創御フロー ガード	ソフンツク (/diagnostics:classic)	
	組み込み関数を使用する	(\$L\ (/Oi)	
	速度またはサイズを優先	なし	
	属性ソースの展開		
	増TF1性1度軟の非素示 追加の #using ディレクトリ	(JU) (/noiogo)	
	追加のインクルードディレクトリ	/user	
	特定の警告をエラーとして扱う		
	内部コンパイルエラー報告	すぐにメッセージを表示 (/errorReport:prompt)	
	必ず使用されるイングルードファイル 必ず使用する #using 指定ファイル		
	標準インクルードパスの無視	いいえ	
	浮動小数点の例外を有効にする		
	浮動小数点モデル	Precise (/fp:precise)	
	複数プロセッサによるコンパイル		
	メデタリノール 並列コード年成の有効化:		
	み込み関数を使用する		
	み込み関数を使用します。組み込み関数を使用すると高速に	実行するコ−ドが生成されますが、コードサイズが大きくなる可能性があります。(/Oi)	
		OV	キャンクリー 湾田(A
		OK	通用値

acad プロバ	ディページ						?	×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	x64		~	構成マネージャー((<u>O</u>)
▲ 構成 当 テ V ▲ C	プロパティ	すべてのオプション(L) /permissive- /GS /GL /W3 /Gy /errorReportprompt /WX- /Zc	/Zc:wchar_t //"/u .forScope /Gd /Oi ,	ser" /Zi /Gm- /O2 /sdl /Fd"x64¥ /MD /FC /Fa"x64¥Release¥" /EH	Release¥vc141.pdb" /Zc:inline /fp:prec /sc /nologo /Fo*x64¥Release¥" /Fp*x64	ise /D "_WINDLL" /D "_MBC ¥Release¥acad.pch" /diagno	5" stics:classic	^
	リンカー ?ニフェスト ツール :ML ドキュメント ジェネレーター					****	n an Bill ann iair Ly - iair	~
	ジラウザー情報 ジルドイベント コスタム ビルド ステップ コード分析	追加のオプション(D) /D "_CRT_SECURE_NO_WARNI	NGS"			親またはフロジェク	/トの吠定値から継	× M
	7					ОК +++У	セル 適用	(<u>A</u>)

acad プロ/	(ティページ							? ×
構成(<u>C</u>):	Release		✓ プラットフォーム(P):	x64			~	構成マネージャー(<u>O</u>)
	全般 ^	出力ファイル			\$(OutDir)\$(TargetName)\$(Target	etExt)		
	最適化	進行状況の表示	,		設定なし			
	プリプロセッサ	バージョン						
	コード生成	インクリメンタル	リンクを有効にする					
	言語	著作権情報の非	表示		はい (/NOLOGO)			
	ブリコンパイル済みヘッ	インポートライブラ	りの無視		いいえ			
	出力ファイル	出力の登録			いいえ			
	ノフワサー情報	ユーザーごとのりら	የレクト		いいえ			
	計構設定	追加のライブラリ	ディレクトリ		/user			\sim
	タイモのオフション	ライブラリ依存関	係のリンク		はい			
	174-	ライブラリ依存関	係の入力の使用		いいえ			
	全般	リンク ステータス						
	入力	DLL をバインディ	ッグしない					
	マニフェストファイル	リンカー警告をエ	ラーとして扱う					
	デバッグ	ファイルを強制的	に出力					
	システム	ホットパッチ可能	なイメージの作成					
	最適化	セクションの属性	の指定					
	埋め込み IDL							
	Windows メタデータ							
	詳細設定							
	すべてのオブション	追加のライブラリ ディ	レクトリ					
		環境のライブラリパス	をユーザーがオーバーライドできるよ	うにします。(/LIBPATH:fo	older)			
<	>							
						0	K +++)/	わり 適田(Δ)
						U	477	四州(<u>A</u>)

acad プロパ	ディページ						?	×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	х64		~	構成マネージャー(<u>O</u>)
▲ 構成 3 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	プロパティ	追加の依存ファイル すべての展定のライブラリの無視 特定の既定のライブラリを無償 モジュール定義ファイル モジュールをアセンブリに追加 マネージドリンースファイルの埋め シンボル参照の強制 DLLの遅延読み込み アセンブリリンクリソース 追加の依存ファイル リンクコマンドラインに追加する項目	ē か込み を指定します。(例:	kernel32.lib)	acadbc.lib;acadcontrol.lib;acadcui.lib;acadgr.l	iib;acadmdl.lib;acadstd.lib;%(AdditionalDepend	
						OK ++7	セル 適用	(<u>A</u>)

追加の依存ファイル		?	×
acadbc.lib;acadcontrol.lib;acadcui.lib;acadgr.lib;acadmdl.lib;acadstd.lib;			^
<			>
評価された値: acadbc.lib acadcontrol.lib acadcui.lib acadgr.lib			^
acadmal.lib acadstd.lib %(AdditionalDependencies)			~
<			>
継承の値: kernal22 lib			
seria2.lib gdi32.lib winspool.lib comdlg32.lib advapi32.lib ole32.lib oleau32.lib oleau32.lib odeau32.lib odeau32.lib odbc32.lib			~
		マクロ(<u>N</u>	<u>/)</u> >>
0	К	キャン	セル

acad プロパ	ティページ						?	×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	x64		~	構成マネージャ	'-(<u>0</u>)
⊿ 構成	プロパティ	マニフェストの生成			はい (/MANIFEST)			
1	全般	マニフェスト ファイル			\$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).intermediat	te.manifest		
5	デバッグ	追加のマニフェスト依存関係						
V	/C++ ディレクトリ	分離の許可			はい			
ÞC	C/C++	ユーザー アカウント制御 (UAC)	を有効にする		はい (/MANIFESTUAC:)			
▲ !	レカー	UAC の実行レベル			aslnvoker (/level='aslnvoker')			
	全般	UAC による UI 保護のバイパス			เงเงา์ (/uiAccess='false')			
	入力							
	マニノエスト ファイル デザッグ							
	31771							
	景適化							
	埋め込み IDI							
	Windows メタデータ							
	詳細設定							
	すべてのオプション							
	コマンドライン							
▶ 5	パニフェスト ツール							
⊳ ×	ML ドキュメント ジェネレーター							
Þ	「ラウザー情報							
ÞŁ	ジルドイベント							
▶ 1	コスタム ビルド ステップ	マニフェストの生成						
▶ =	1-ド分析	/MANIFEST は、side-by-side マニ	フェストファイルを作成	はするようにリンカーを設知	定します。			
<	>							
						0K ++*)	わし、漆	(B (A)

acad プロパティ ページ							?	×
構成(<u>C</u>): Release		✓ プラットフォーム(<u>P</u>):	x64			~ 構	成マネージャー(<u>0</u>)
▲ 構成プロパティ	デバッグ情報の生成			共有と発行用に最適化されたデバッグ情報の生成 (/	DEBUG:FULL)			
全般	プログラム データベース ファ	(ルの生成		\$(OutDir)\$(TargetName).pdb				
デバッグ	プライベート シンボルの削り	R						
VC++ ディレ:	クトリマップファイルの作成			いいえ				
▷ C/C++	マップ ファイル名							
⊿ リンカー	マップ ファイルのエクスポー	·		いいえ				
全般	デバッグできるアセンブリ							
入力								
マニフェス	トファイル							
テバック								
システム								
最適化								
理の込み	/ IDL							
Window	vs X97-9							
計相認知	E +=f>:=>:							
97(0)								
N VML Ktay	- // >>ト ジェネトーター							
N FILS AND								
▶ カスタムビルト	マステップ ニビッグはおのたけ							
▷ コード分析	アハック 府報の主成	· · ファイルまたけ DUL のデ	パッパキャックはよう	がたわります				
	このパブジョンを指定するといき		ハウツ (育業(の) F/0,01号)	HEIL/AVA9.				
·	-							
					OK	キャンセル	適用	(<u>A</u>)

acad プロパティ ページ		? ×
構成(<u>C</u>): Release	✓ ブラットフォーム(<u>P</u>): x64	✓ 構成マネージャー(①
 	 ✓ ブラットフォーム(E): x64 サブシステム 量低限必要なパージョン ヒーブ サイズの設定 スラックのサイズの設定 スラックのショント サイズ 大きいサイズのアドレス ターミナル サーバー CD からスワップ実行 ネットワークからスフップ実行 ドライパー 	 構成マネージャー(Q) 構成マネージャー(Q) いいス いいス いいス り定なし
 ▶ ブラウザー情報 ▶ ビルドィベント ▶ カスタムビルドステップ ▶ コード分析 	サブシステム /SUBSYSTEM オブションは、オペレーティング システムに .exe ファイルの実行方法 数) が影響を受けます。	を指定します。 サブシステムの選択によって、 リンカーが選択するエントリ ポイント シンボル (またはエントリ ポイント閥 OK きャンセル 適用(<u>A</u>)

acad プロパ	(ティページ						?	×
構成(<u>C</u>):	Release	~	プラットフォーム(<u>P</u>):	х64		~	構成マネージャー	·(<u>O</u>)
▲ 構成 すう ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	プロパティ 全般 デパッグ パパッグ パパッグ パパップ ンクー 全般 入力 マニフェストファイル デパッグ システム 没適化 理動込み IDL Windows メタデータ 詳細設定 すべてのオプション コマンドライン スコンエスト ジェネレーター プラガー「最報 ひド イベント カスタム ビルドステップ コード分析	 参照 COMDATの圧縮 開致の順序 ガイド付きデータベースのブロファ リンク時のコード生成 参照 /OPT:REF を指定すると、参照され 	イル イル ない關軟とデータが利	除されます。/OPTENOI	はい (/OPT:REF) はい (/OPT:ICF) \$(OutDir)\$(TargetName).pgd 高速リンク時のコード生成を使用する (/LTCG:incr REF を指定すると、参照されない関数とデータが保持	remental)		
	,					OK ++72	セル 適用	fl(<u>A</u>)

ṫ(<u>C</u>): Release	✓ プラットフォーム(P): ×64	〜 構成マネージャ
推动プロパニィ		
(編成)ロハハー 全般	埋め込み IDLの毎週	1/1/2
デバッグ	マージュれたIDLバースファイル名	0.0.2
VC++ ディレクトリ		
C/C++	Tunel ib IIV=7 ID	1
▲ リンカー	Typello 97 X To	1
全般		
入力		
マニフェスト ファイル		
デバッグ		
システム		
最適化		
埋め込み IDL		
Windows メタデータ		
詳細設定		
すべてのオプション		
コマンド ライン		
▷ マニフェスト ツール		
▷ XML ドキュメント ジェネレーター		
▶ ブラウザー情報		
D ビルドイベント		
▷ カスタム ビルド ステップ	MIDL コマンド	
▷ _= ר⁄ה/לת	MIDL コマンド ライン オプションを指定します。(/MIDL:@respons	efile)
>		
		OK たかいわり. 適
ブロパティページ		?
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
<u>C</u>): Release	✓ プラットフォーム(P): x64	~ 構成マネージャ
<u>C</u>): Release 構成プロパティ	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メクデータの生成 	~ 構成マネージャ
Q: Release 構成プロパティ 全般	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの主成 Windows メタデータ ファイル 	✓ 構成マネージャ
Q: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル 	✓ 構成マネージャ
Q: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータ キー コンテナー 	✓ 構成マネージャ
Q: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ レC/C++	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキーファナー Windows メタデータ キースアナー 	✓ 構成マネージャ
Q: Release	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キー ファイル Windows メタデータ キー コンテナー Windows メタデータ運送署名 	✓ 構成マネージャ
Q: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ ト C/C++ 4 リンカー 全般	ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キー ファイル Windows メタデータ キー コンテナー Windows メタデータ連延署名	構成マネージャ
Q: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ ▷ C/C++ ▲ リンカー 全般 入力	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータ キー コンテナー Windows メタデーク キー コンテナー Windows メタデーク理証署名 	構成マネージャー
Q: Release 毒成プロパティ 全般 デパッグ VC++ デルクトリ ▶ C/C++ ▲ リンカー 全般 入力 マニフェストファイル	 ブラットフォーム(D): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キー ファイル Windows メタデータ キー コンテナー Windows メタデータ運延署名 	✓ 構成マネージャー
Q: Release 書成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ ▶ C/C++ ▲ リンカ- 全般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キュコンテナー Windows メタデータ 建築署名	✓ 構成マネージャー
 C: Release 毒成プロパティ 全般 デパッグ VC++デパレクトリ ▶ C/C++ シリカー 全般 入力 マニフェストファイル デパッグ ジステム 	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ ファイル Windows メタデータキーコンテナー Windows メタデータ連延署名 	✓ 構成マネージャ
 Q: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ VC++ ディレクトリ と C/C++ ▲ リンカー 全般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ システム 最適化 	 ブラットフォーム(D): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータ キーファナー Windows メタデーク連延署名 	構成マネージャー
C: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ ト C/C++ メカ マニフェスト ファイル デパッグ システム 漫画化 埋め込み IDL	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ トロットクル Windows メタデータ キュコンテナー Windows メタデータ 建築署名	✓ 構成マネージャー
Q: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++デパレクトリ ▷ C/C++ 4 リンカー 全般 入力 マニフェストファイル デパッグ システム 豊適化 埋め込み IDL Windows メタデーク	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータファイル Windows メタデータキーファイル Windows メタデータキーコンテナー Windows メタデータ連延署名 	構成マネージャ
 Q: Release 毒成プロパティ 全般 デパッグ VC++ デイレクトリ レ/C++ リンカー 全般 入ガ マニフェスト ファイル デパッグ システム 漫通化 埋め込み IDL Windows メクテータ 詳細設定 	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキーファナー Windows メタデータモーファテー 	構成マネージャ
C: Release 暑成ブロパティ 全般 デパッグ VC++ ディレクトリ ト クピント メカ マニフエスト ファイル デパッグ システム 漫遮化 埋め込み IDL Windows メダデータ 詳細設定 すべてのオブション	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキー コンテナー Windows メタデータ 建築署名	構成マネージャークロークロークロークロークロークロークロークロークロークロークロークロークロー
 Q: Release 着成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ ト C/C++ リンカー 全般 入力 マニフェストファイル デパッグ システム 最適化 埋め込み IDL Windows メタデーク 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン 	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキーファナー Windows メタデーク キーコンテナー Windows メタデータ運送署名	構成マネージャー
 G: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ VC++ディレクトリ C/C++ リンカー 全般 入力 マニフェストファイル デパッグ ジステム 景適化 埋め込み IDL Windows メダデータ 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン マニフェストツール 	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キュファナー Windows メタデータキュファナー Windows メタデータ運延署名 	構成マネージャ
 G: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ デパレクトリ ▶ C/C++ リンカー 全般 入力 マニフエスト ファイル デパッグ システム 豊適化 埋め込み IDL Windows メダデーク 詳細設定 すべてのオプション コマンド ライン ▶ マニフエスト ツール ▶ XML (ドキュメント ジェネレーター 	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキー コンテナー Windows メタデーク運送署名	構成マネージャー
 C): Release 場成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ レイC++ ・ ・ ・	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキーコンテナー Windows メタデーク キュコンテナー Windows メタデーク運送署名	構成マネージャ
 G: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++ディレクトリ C/C++ 4 リンカー 全般 入力 マニフエストファイル デパッグ ジステム 豊速化 埋め込み IDL Windows メクデーク 詳細設定 すべてのオション コマンドライン > マニフエストツール > XML ドキュメントジェネレーター > グロジーボー稿報 	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータファイル Windows メタデータ キーファナー Windows メタデータキーファナー Windows メタデータ連延署名	構成マネージャ
G: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ シパング VC++デパレクトリ シノンカー 全般 入力 マニフエストファイル デパッグ システム 景適化 増め込み IDL Windows メグデーク 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン > マニフエストツール > シズのイブション コマンドライン > マニフエストツール > シズのザークー > シズのジート > シガンパレドキュメントジェネレーター > シガンパレドイペント > シガンタム どりドイペント > シガンタム どりドイ、テップ	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーファイル Windows メタデータキー ファイル Windows メタデータキー コンテナー Windows メクデーク運延署名 	構成マネージャ
 G: Release 撮成プロパティ 全般 デパッグ VC++デパレクトリ ▶ C/C++ リンカー 全般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ システム 最適化 埋め込み IDL Windows メクデータ 詳細設定 すべて(のオブション) コマンドライン ▶ マニフェスト ツール ▶ XML ドキュメント ジェネレーター ▶ XML ドキュメント ジェネレーター ▶ XML ドキュメント ジェネレーター ▶ XML ドキュメント ジェネレーター ▶ 1750 近ド ステップ ▶ コード分析 	✓ ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータの生成 Windows メタデータ ファイル Windows メタデータ キーコンテナー Windows メタデータ キュコンテナー Windows メタデータ キュコンテナー Windows メタデータの生成 Windows メタデータの生成 Windows メタデータの生成	構成マネージャ
 G: Release 構成プロパティ 金般 デパッグ VC++ ディレクトリ ▷ C/C++ ④ リンカー 金般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ ジステム 最適化 埋め込み IDL Windows メクデーク 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン ▷ ブラウザー信報 ▷ グルドイベント ▷ ブラクザー信報 ▷ プルドイベント ▷ ブラクザー信報 ▷ コード分析 	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータ ファイル Windows メタデーク ファイル Windows メタデータ キーコンテナー Windows メタデーク 建築署名 Windows メタデーク運送署名 Windows メタデータの生成 Windows メタデータの生成を解効または無効にします。 	構成マネージャ
Q: Release 構成プロパティ 全般 デパッグ VC++デパレクトリ > C/C++ ▲ リンカー 全般 入力 マニフェスト ファイル デパッグ システム 最適化 埋め込み IDL Windows X9データ 詳細設定 すべてのオブション コマンドライン > XMLドキュントジェネレーター > ブラウザー情報 > > XMLドキュントジェネレーター > カスタムビルドステップ > > コード分析 >	 ブラットフォーム(P): x64 Windows メタデータ ファイル Windows メタデーク ファイル Windows メタテータ キーコンテナー Windows メタデーク 建延署名 Windows メタデーク運延署名 Windows メタデータの生成 Windows メタデータの生成を有効または無効にします。 	

構成(<u>C</u>): Release ✓ プラットフォーム(P): ×64 ~ 構成マネージャー(<u>O</u>)... ⊿ 構成プロパティ リポイン \sim エントリ ポイントなし 全般 いいえ ±nx デバッグ VC++ ディレクトリ ♪ C/C++ チェックサムの設定 いいえ ベース アドレス ランダム化されたベース アドレス 固定ベース アドレス データ実行防止 (DEP) ltiv (/DYNAMICBASE) ⊿ リンカー ンカー 全般 入力 マニフェスト ファイル デバッグ システム 最適化 増める ス IDI はい (/NXCOMPAT) アセンブリの生成をオフにする 遅延読み込みされた DLL のアンロード いいえ 遅延読み込みされた DLL のパインドなし インポート ライブラリ \$(OutDir)\$(TargetName).lib 景速化
 埋め込み IDL
 Windows メクデータ
 詳細設定
 すべてのオブション
 コマンド ライン
 マニフェスト ツール
 XML ドキュメント ジェネレーター
 ブラウザー情報
 ドレル ベント セクションの結合 対象コンピューター MachineX64 (/MACHINE:X64) プロファイル CLR スレッド属性 CLR イメージ タイプ いいえ 既定のイメージタイプ キー ファイル キー コンテナー 遅延署名 ▶ ビルドイベント
 ▶ カスタムビルドステップ
 ▶ コード分析 CLR アンマネージド コード チェック エラー報告 セクション アラインメント Pinvoke 呼び出しの最終エラー コードの保持 すぐにメッセージを表示 (/ERRORREPORT:PROMPT) 安全な例外ハンドラーを含むイメージ エントリ ポイント /ENTRY オプションは、.exe ファイルまたは DLL の開始アドレスとしてエントリ ポイント関数を指定します。 < > OK キャンセル 適用(<u>A</u>)

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	(C): Release	- J=wh7+-1.(D)64	↓ 世のマタ_い///
Provide Provide Start Start Start Start	gi necese	オポションキたけフィッチの絵志。	
Yild* Yild* Yild* Yild* Yild* Yild* <td< th=""><th>催成/U//71 全般</th><th></th><th></th></td<>	催成/U//71 全般		
Nome Nome <th< th=""><th>デバッグ</th><th></th><th></th></th<>	デバッグ		
N/h N/h N/h A 2000 740 000000000000000000000000000000	VC++ デイレクトリ		100.8
### #EG/-12/97 2023/00/2014 CL3.3/1478 2023/00/2014	↓ U/U++	CD からスワップ美行 CLR アンマネージド コードチェック	NNZ
Apr Control Control Control Control State Sta	全般	CLR イメージ タイプ	既定のイメージタイプ
Project Clu (07160) 2528 Clu (147) CPU (147) Part Part Part Part Part Part Part Part	入力	CLR スレッド属性	
9252 Base Base Base Base Base Base Base Base	マニノエスト ノアイル デパッグ	COMDAT の圧縮	Ltv (/OPT:ICF)
Part Number Num Num Number Number Num Number Number Number Number Numb	システム	DLLの運動読み込み DLLをポインディングしたい	
Number Project Project 1 Section 200 200 20000 200 200	最適化		
Biology 200 1 CCC20000000000000000000000000000000000	埋め込み IDL Ministeries メタデータ	Pinvoke 呼び出しの最終エラー コードの保持	
Tricking 200 SUP 300 SUP 300 SUP 300 SUP 300 SUP 300 SUP 300 SUP 300	Windows メッテーツ 詳細設定	TypeLib リソース ID	1
TD:73:02 Works: 02:02 Works: 02:02:02 Works: 02:02:02:02 Works: 02:02:02:02 Works: 02:02:02:02 Works: 02:02:02:02:02 Works: 02:02:02:02:02:02:02:02:02:02:02:02:02:0	すべてのオブション	UAC による UI 保護のパイパス	มมาร์ (/uiAccess='false')
1000000000000000000000000000000000000	コマンドライン	UAC の実行レベル Mindows Xタデ タキ コンテキ	asinvoker (/level='asinvoker')
P3 P	VAL PERSONNE STATE A	Windows X97-9 +- J277-	
b. b/ Project Provide State 2-1989 Weekey SF7-Size Viii 2-1989 Size State Size State 2-1987 Size State Size State 2-2995 Size State Size State 2-2995 Size State Size State 2-2995 Size State Size State 2-2997 Size State Size Stat	> XIVIL トイユメント シェイレーラー > ブラウザー情報	Windows メタデータ ファイル	
TADAL CASE 2017 2017/00/10/2017/2017/2017/2017/2017/2017	ビルド イベント	Windows メタデータの生成	
2-1-348 PC 2013/2019-2. LUL2 C000201/075800000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/075800000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/075800000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/075000000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/075000000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/075000000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/0750000000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/0750000000 EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS EVALUATION CONTRACTORS C000201/0750000000000000000000000000000000000	カスタム ビルド ステップ	Windows メタデータ遅延署名	
Image: Second	> コード分析	アセンブリリンクリソース	
Control Schuld/Engetheneile Control		アセンフリの生成をオフにする	UUX
		インジットングル シングを有効にする	\$(OutDir)\$(TargetName).lib
1 10 5-86 91/CVD-U ULX 0 1-10/47/-12 ULX ULX 1 1-10/47 ULX ULX 1 1-10/47 ULX ULX 1 1-10/47 ULX </td <td></td> <td>インポートライブラリの無視</td> <td></td>		インポートライブラリの無視	
トンジリボクト レいズ コンジリボクル KUX3 ロンジリボクル KOUTOL/Lingthand.god ロンジリボクル KOUTOL/Lintemediate.mainted <		出: エラー報告	すぐにメッセージを表示 (/ERRORREPORT:PROMPT)
	>	/0 エントリポイント	
Phints-r/n-10/10/fu Studio(Stagethand.god 1 100/10/Stagethand.god 1 100/Stagethand.god 1		エントリポイントなし	www.
1		カイド付きデータベースのフロファイル	\$(OutDir)\$(TargetName).pgd
19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 19/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 1000 10/20 / 10000 10/20 / 10000 </td <td></td> <td>+- Jンテナ- キ- ファイル</td> <td></td>		+- Jンテナ- キ- ファイル	
シンパレー第の日本 レーレー 32/903/54/30 レーレー 32/903/54/30 レーレー 52/903/25/30 レーレー 52/903/25/20 レーレー 52/903/25/20 レーレー 52/903/25/20 レーレ 52/903/25/20 レーレ 52/903/25/20 レーレ 52/903/25/20 レーレ 52/903/25/20 レーン		サプシステム	
329/0030-914/X 239/0030-914/X 157/007/X00-2 157/017/X01-2		シンボル参照の強制	
スシックロゲイスの設置 ドマックログライスのシト ビックシングの最大の加速 ビックシングの最大の加速 ビックングの最大の加速 ビックングの見たりの加速 ケックングの見たりの加速 ケックングの見たりの加速 ケックングの見たりの加速 ケックングの見たりの ケックングの見たりの ゲックの見たりの ゲックの見たりの ゲックの見たりの ゲックの見たりの ゲックの見たりの ゲック・クラックの見たりの ゲック・クラックの見たりの ゲック・クラックの見たりの ゲック・クラックの見たりの ゲック・クラックの見たりの ゲック・クラックしたりの ゲック・クラックしたりの ゲック・クラックしたりの ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク ゲック・クラックレク		スタックのコミット サイズ	
PriComEcoN+79/00/R 日本 ビデジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 ビジョンの商者 デッマボラン ビジョンの商力 デッマボラン ビジョンの商力 デッマボラン ビジョンの商力 デッマボラン ビジョンの商力 デッマボラン ビジョンの方の一方の一 デッジョン ビジョンの方の一方の一 デッジョン ビジョンの方の一 デッジョン ビジョンの方の一 デッジョン ビジョン ビジシン		スタックのサイズの設定	
ビジルシアメンタト ビジルシアメンタト ビジルシの高速 レジルシアメンタト ゲードレード レジス ゲードレード レジス ゲージアンター レジス ゲージアンター レジス ゲージアンシンター レジス ゲージアンシンター 日本シャンター ゲージアンター 日本シャンター ゲージアンター <td></td> <td>すべての既定のライフラリの無視</td> <td></td>		すべての既定のライフラリの無視	
セクル20万葉点別第 1 その他のアケッシン 1 そうか.サーバー 1 ディックTDのDを 1×1 アンクレスシックTDのDを 1×1 アンクレスシックを 1×1 アンクレスシックTDのDを 1×1 アンクレスシック <		セクションアラインメント	
この価点でかって マイブッグフラ マイブッグフラ アーク電力の設定 以以え デーク電力の設定 以以え デーク電力の設定 目以いたCOMPA1 ディジアの加速 ディジアの加速 ディジアの加速 ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ディジアンフ ビージン ディン ディン ブジン ディン ブジン ディン マジン ディジン ディン ディジン マジン ディジン マジン マジン ディジン <t< td=""><td></td><td>セクションの属性の指定</td><td></td></t<>		セクションの属性の指定	
ウーンドルマーパー レス マイフブフリ レス マンフリムDB支 ビム (NXCCMPA1) ディアを開きしたりの ビム (NXCCMPA1) ディアを開きしたりの ビム (NXCCMPA1) ディックTADD支 ビス ドレクマをみていつい ビスム ドレクマをみていつい ビスム ドレクマをみていついます ビスム ドレクマをみていついます ビスム ドレクマをみていついます ビスム ドレクマをみていついます ビスム ドレクマをみていついます ビスム ドレクマをみていついます ビスム アングレクシンボルの時間 ビスム アングルルクロを ビスム アングルルの時間 ビスム アングルルクロを ビスム アングルルクロを ビスム アングルルクロを ビスム アングルルクロを ビスム アングルルクロを ビスム アングルクロを ビスム アングルクロを ビスン アングルクロを ビスン アングルクロを ビスン アングルクロを ビスン アングルクロ ビスン アングルクロ ビスン アングルクロ ビスン		その他のオプション	
PC7547391 以以て F>251752 ビは「KNCCMARA] F>251752 ビは「KNCCMARA] F/0758275273 単定之者行用に最低にれたデ/1579年間の主成(DEBUGEULU) F/167 単定込 F>16775 単定込 F>16776 単定込 F>16776 単定込 F>16776 単定込 F>16776 単定込 F>16776 ビはし F>16776 ビはし F>16776 ビはし F>16776 ビはし F>16776 ビはし F>17776 ビはし F>17776 ビはし F>17776 ビはし F>17776 ビはし F>17776 ビはし F>177776 ビはし F>177776 ビは F>1777776 ビは F>1777776 <td></td> <td>ターミナル サーバー</td> <td></td>		ターミナル サーバー	
Factorization Uvit Factorization Factorization Facto		タイプ ライブラリ	
中・今年17月上(19) [D1/(VRCCMAR)] ドパッパ線的上県 井をと有方用に着きにたたデパップ線面の上点(DSBUGFULL) ドパッパ線的上県 野花 ドパッパ線の上県 野花 ドパッパ線の上県 野花 ドパッパ線の上県 ビレス ドパッパッパッパ ビレス ドパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッパッ		チェックサムの設定	いいえ
アドワーとション 第と支持門用に書きによれデバッグ場合の生成(DEBUGFUL) ドボー 始まる」 ドボー 始まる」 ドボー 始まる」 ドボー 始まる」 ドボー ビージョントサイル目まれ ビージョントサイル目まれ ビージョントサイル目まれ アイルを目まれのになったりため ビージョンクジール アゲートシンゴルの増除 ジレンログ目和apptName3.pdb アケート・シンゴルの増除 ジレンログ目和apptName3.pdb アウブル いいえ マンフル ジレンログ目和apptName3.pdb アウブルトのためコンコート いいえ マンフルトのためコンコート いいえ マンコートのためコンロート いいえ マンコート いいえ <t< td=""><td></td><td>データ実行防止 (DEP)</td><td>ISU (/NXCOMPAT)</td></t<>		データ実行防止 (DEP)	ISU (/NXCOMPAT)
ドライバー 学を見し キャト・クーが5.207万余行 いたえ パージョン レンス ビーブ ジェト サイスの設置 レンス アンパ 後望的に出力 フィーグ フタイム シンス クレルの変更 レンス フタイム シンス クレルの変更 レンス フタイム シンス クレルの変更 レンス フタイム シンス クレルの変更 レンス フタイム シンス クレルの アンパル レンス マンス アンドレス ファイルの アンパルム レンス マンス アンドルス アンドルム レンス マンス アンドルス アンドルム レンス マンス アンドルム ビンス ビン アンス アンドルム ビンス ビン アン アンドルム ビンス		デバッグ信報の生成	共有と登行用に最適化されたデパッグ情報の生成(/DEBLIG-FULL)
キット・ファシックプ東京 い以え ビーブコシット オイスの設定 ビーブコシット オイスの設定 フィルを注動的によ力 フィルを注動的によ力 フィルを注動的によ力 フィルを注動的によ力 フィルを注動的によ力 フィルを注動的になうった。 フィークトンクスパート マンフォート マンフィー マンフォート マンフォート マンフィー マンフィー マンフィー マンフィー マンフィー マンフィー マンフィー マンフィー <		F51/5-	設定なし
パージョン ドーブ・サイズの設定 ビーブ・サイズの設定 ドーブ・サイズの設定 フォイトシンボルの時間 ジロング・シンボルの時間 フタイト・シンボルの時間 ジロング・シンボルの時間 フタイト・シンボルの時間 ジロング・シンボルの時間 フタークト・スアイルシェボ ジロング・シンボルの時間 フタークト・シンボルの時間 ジロング・シンボルの時間 マージはたしい、ヘースアイルム ジロング・シンボル マージはたしい、ヘースアイルム ジロング・シンボル マージはたしい、ヘースアイルム ジロング・シンボル マージはたしい、ヘースアイルム ジロング・シンボ マージファイルム ジロング マージファイルム ジロング マージファイル ジロング マージロング ジロング マージロング ジロング マージロング ジロング ジロング		ネットワークからスワップ実行	いいえ
ビーブ 35% サイズの参定 ビーブ 4 パスの参定 フィバルを整めりにはカ ブロブム 5・アメース 7ヶパルの主点 SIO_ADD/SYTargetName).pdb ブロブム 5・アメース 7ヶパルの主点 マンス 7%ル マンス 7%ル マンス 7%ル マンス 7%ル マンプ 7ヶパルのウェ マン 7ヶパルの SUMD/GYTargetName)STargetSixUnterwediate.manifest マン 7ヶパルの SUMANEEST マン 7ヶパルの SUMANEEST ビン 7ヶパルの SUMANEEST ビン 7ヶパル SUMANEEST ジン 7ヶパル SUMANEEST ジン 7ヶパル SUMANEEST		パージョン	
ビークサイスの参定 アイレシス市人の自然 アイレシス市人の自然 プログィトシス市人の自然 プログィトシス市人の自然 プログィトシス市人の自然 プログィトシス市人の自然 マレンストレス マレンストレス マレンストレス マレンストレス マンストレス ワンストレス ワンストレス ロンストレス ロンストレス ロンストレス ロンストレス ロンストレス ロンスー		ヒープ コミット サイズの設定	
アイルを思想のは、出力 アメイト・シンボルの目後 アメイト・シンボルの目後 アメアメー ジレンス アンテメル マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのセベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジホルのレベースファリル名 マンジャルクロ・シーム マンジャルクロ・シーム マンジャルクロ・シーム マンシーム マンジャーム マンジャーム マンジャーム マンジャーム マンジャーム マンジャーム マンジャーム ロシッシーム ロシ		ヒーブサイズの設定	
プログスパークパースファバルの生成 S(OutDi)\$[TargetName).pdb プログスパ UVR ボッドパッチ可愛な(メージの作成 UVR マンプレスのレス・スアドル名 UVR マンプレスのレスのパート UVR マンプレスのレスのパート UVR マンプレスの上のレスのパート UVR マンプレスのとして、スアパルを UVR マンプレスのとして、スアパルを UVR マンプレスのとのレスのパート UVR マンプレスのとのレスのパート UVR マンプレスのとのレスのパート UVR マンプレスト UVR マンプレスト UVR マンプレスト UVR ビンールをアセンプリンの加速 UVR ビンクリンのコード生 UVR ビンクリンクロー UVR ビンクリンクロー UVR ビンクリンクロー UVR ビンクロー E ビンクロー E <t< td=""><td></td><td>ノアイルを短期的に出力</td><td></td></t<>		ノアイルを短期的に出力	
プロファイル UVR インフドレス レレス ボットパッチ可能な パーンジの作成 ・ マーンフはした パース ファイル名 ・ マーンフォル パース ファイル名 ・ マーンフォル パース ファイル名 ・ マーンフォル パース ファイル名 ・ マーンフォル パース マーン パース パース いいて Struttion StargetNameSt TargetStruturemediate.manifest マーンフォル パース ファイルの 使み いいて ・ マーンフェン ファイル の 使み いいて ・ マーン アレン ファイル の 使み いいて ・ ビン - いた アレン ファイル アレン ファイル の 使み いいて ・ マー クーン ことのりゲイレ ハー ・ ビン - いた アレン ファイル の 使み いいて ・ マー クーン ことのりゲイレ ハー ・ ビン - いた アレン		プログラムデータベースファイルの生成	\$(OutDir)\$(TargetName).pdb
ハー、スアドス アー、スアドス マー・ブなれた DL バース ファイル名 ビリス マーブなれた DL バース ファイル名 ビリス マーブなれた DL バース ファイル名 ビリス マーブ ファイルのプロスパート ビリス マーブ ファイルの介護 ビリス マーブ ファイルの介護 ビリス マーブ ファイルの介護 ビリス マーブ ファイルの作用 Eli (MANTEST) マーブ アングルの使きのよの ビリン モジュールをアビアブル(小道 きのよ) Eli (MANTEST) モジュールをアビアブル(小道 きのよ) ビリン モジュールをアビアブル(小道 きのよ) ビリン モジュールをアビアブル(小道 きのよ) ビリン ビノン ビリン ビリン ビノン レンス ビリン ビノン ビリン ビリン ビノン ビリン ビリン ビリン デジー Eli (DPNAMICBASE) ビリン ビリン Eli (DPNAMICBASE) ビリン Eli (DPNAMICBASE) Eli (DPNAMICBASE) ビリン		プロファイル	uuz.
市からがう可能なくかごかけ成 マジオンドル DL、ペンプ・ドルム マグブ フィルム マグブ フィーム マグブ フィーム マグ フィーム マグ フィーム マグ フィーム マグ フィーム マグ フィーム レノウス フィーム レノウス ア・カレス ワグ フタリク クターム レノウス ア・カレス ワノウガ クターム レノウス ア・カレス ワノウガ クターム ワノウガ クラーム ワノウガ クラーム ワノウガ クラーム ワノウガ クラーム ワノウガ クラーム ワノウガ クーム ワノウガ クーム ワノウガ クーム ワノウガ クーム ロシーム ワノウ クーム アクレ ワノウ クーム		ベース アドレス	
マーフネイルを いパス マブライルのたって、 いパス マブライルのためため いパス マブライルのためため いパス マブライルのためため Structure (SurgetSul, intermediate.manifest マブスストクル Structure (SurgetSul, intermediate.manifest マブスストクル Structure (SurgetSul, intermediate.manifest マブストクトルをTPC/TVLの使み込み Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ビブールをTPC/TVLの使み込み Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ビブールをTPC/TVLの使み込み Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ビブールをTPC/TVLの使み込み Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ビブールをTPC/TVLの使み込み Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ビブールをTPC/TVLを U/NANIFEST ビジールをTPC/TVLを U/NA マンクリンドを U/NA ジイブラジルを Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジジンのなりため Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジンクジンの Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジンクジンの Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジンクジンのとのの Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジンクジンの Structure (SurgetSul, intermediate.manifest ジンクジンの <td></td> <td>ホットパッチ可能なイメージの作成</td> <td></td>		ホットパッチ可能なイメージの作成	
マクノアメのの作成 UUX マクノアメのの作成 UUX マイファメのを成 UUX マファストのを成 UUX マファストのを成 Elu/UNANFEST マファストのを成 Elu/UNANFEST マファストのためまた Elu/UNANFEST マファストのためまた Elu/UNANFESTUAC) マファストのためまたマフルの進め込み Elu/UNANFESTUAC) マブ・アカフル参加 (UAQ を含めにする) Elu/UNANFESTUAC) マブ・アカフル参加 (UAQ を含めにする) Elu/UNANFESTUAC) マブ・アカフル参加 (UAQ を含めにする) Elu/UNANFESTUAC) マブ・アカフル参加 (UAQ を含めにする) Elu/UNANFESTUAC) グブルのたれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) ダブルにれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) ジアクルのたれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) ジアグルのたれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) ジアグルのたれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) ビリンアクラン Elu/UNANFESTUAC) ジアグルのたれたやっアドレス Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) Elu/UNANFESTUAC) <td></td> <td>マージされた IDL ベース ファイル名</td> <td></td>		マージされた IDL ベース ファイル名	
10.7.7.10-10 UVA マンコストフィル S(InD2)/SLagetXame)SLagetXd,intermediate.manifest マンコストフィル E1/ (MANIFEST) マネージドリー、スフィルの画像の込み E1/ (MANIFEST) ビジュールを見つていの画像の込み E1/ (MANIFEST) ビジュールを見つていの画像のしつ E1/ (MANIFEST) ビジュールを見つているの E1/ (MANIFEST) ビジョールを見つているの E1/ (MANIFEST) ビジョールを見つているの E1/ (MANIFEST) ジブリウボーターの E1/ (MANIFEST) ジブリウボーターの E1/ (MANIFEST) ジブリウボーターの E1/ (VANIFEST) ジブリウボーターの E1/ (VANIFEST) ジブリウボーターの E3/ (MANIFEST) ジジワジーターの E3/ (VANIFEST) ジジワジーターの E3/ (VANIFEST) ジジジョン E3/ (VOTANIFEST) ジジジョン E3/ (VOTANIFEST) ジェーク MachineX84 (MACHINEX84) ジェーク MachineX84 (MACHINEX84) オンドン・シン E3/ (VANIFEST) E3		マップファイルの生ダスホート	1112
マンコストッフパル Structure マンコストッフパル Structure マンコストッフパル Structure マンコントッフパル Structure ワンフボントッフパル Structure ワンフボントッフパル Structure ワンフボントッフパル Structure ワンフボントッフ Structure ワンフボントッフ Structure ワンフボントッフ Structure ワンフボントック Structure ワンフボントック Structure ロンパシュントック Structure ロンパシュントック Structure ロンパシュントック Structure ロンパシュントック Structure ロンパシュントック Structure ロンパシュント・ショントック Structure ロンパシュントック Structure <		マップファイル名	0.0.72
マンスパクを成 ロレ (// ANNFEST) マメークに見つていのであった。 ロレークトロングトレクト モジュールを見つていのであった。 ロレークトロングトレクト モジュールを見つていのであった。 ロレークトロングトレクト エーク・プンジンド構成 (UAC) を含めにする ビレ (// ANNFESTUAC.) エーク・プンジンド構成 (UAC) を含めにする ビレ (// ANNFESTUAC.) フィブークにの ジングルクト ビレ (// ANNFESTUAC.) ブイブン (ジング 含む (ジング) ビレ (// ANNFESTUAC.) ジング (ジング) ビレ (// ANNFESTUAC.) ビレ (ジング) ビレ (// ANNFESTUAC.)		マニフェストファイル	\$(IntDir)\$(TargetName)\$(TargetExt).intermediate.manifest
マネージドリー・スティバルの理め込み モジュールをアセッブルを加 モジュールをアセッブル ローグーことのリチバルト ローグーことのリチバルト マイクーンロション ローグーンロション ローグーンロション ローグーンロション ローグーンロション ローグーンロション ロシーク ロシーク <td></td> <td>マニフェストの生成</td> <td>はい (/MANIFEST)</td>		マニフェストの生成	はい (/MANIFEST)
モジュールをアセンプULE通知 ビジュールをアセンプULE通知 ビジュールを見つてがいた コーチ・アカウンド参照 (UAQ)を考加とする ローチ・アナクン参照 (UAQ)を考加とする ビジンア クログダビング グブガリ依容 整体の ハク グブガリ依容 整体の ハク グブガリ依容 整体の ハク グブル (ADA)たやスアドレス ジング (ADA)たやスアドレス ジング キュス ガン クタン デンジュ ク デタン ジロ クラン ディス ジロ クラン ディス ジロ クラン ディス ジロ クラン デッス デタン クラン デタン クラン ジロ クラン デッス ジロ クラン		マネージドリソースファイルの埋め込み	
モジュールを書かっか。 ビシュールを書かっか。 ユーダー・アカウントを解しいへのを考加してきる。 ビシン (MANRESTUAC) ユーダー・アカウントを解しいへのの ビシン (MANRESTUAC) ライブラルのでき様いのへのの ビシン (MANRESTUAC) ライブラルのでき様いのへのの ビシン (MANRESTUAC) ライブラルのでき様いのへのの ビシン (MANRESTUAC) ライブラルのでき様いのへのの ビシン (MANRESTUAC) ラングルのできたっていため ビシン (MANRESTUAC) リンク ステースス GLU (DVNARICBASE) リンク ステースス 高速リンク的コード生成を使用する (/LTCS:incremental) 安全なのティンドシス 電速リン(MANREBASE) 夏と捉みのをないージョン ビシン(PREF) 世ののを発行 ビシン(PREF) 世ののを発行 ビシン(PREF) 世ののを発行 ビシン(MARCHINEXS4) ズキン(PARTE) ビン(PREF) 世ののを発行 ビシン(PARTE) オークラー MachinesS44 (/MACHINEXS4) ズキン(PARTE) ビン(PARTE) 電話をあるまれた、DLLのパインドン ビン(PARTE) 重加のでガランドン ビン(PARTE) 電加ののでガランドン ビン(PARTE) 重加のでガランドン ビン(PARTE) 電加ののでガランドン ビン(PARTE) 電加ののでガランドン ビン(PARTE) 電加ののでガランドン ビン		モジュールをアセンプリに追加	
ユーヴ・アルフト物博(URL)を考慮)5 0 [GL/(MANIHÉSUAC.) ユーヴ・アルフト物博(URL)を考慮)5 0 UNLス ライブラが成常様体のリンク GL/ ライブラが成常様体のリンク GL/ ライブラが成常様体のリンク UNLス ラングルにわたヘースアトレス EL/(VORTANICBASE) リンクスラータス UVンク和・フェ リンクスラータス 第週ワンク剤のコード生成を使用する(/LTCGsincremental) 夏をも初トバレドショをきなパインジ 日本 夏の原産 日本 夏な使ス、フアドレス 日本 費者 EL/(VOPT.REF) 甘力の意味 UVンクヨース ガスクを発き SQLのレクリンド生成を使用する(/LTCGsincremental) 夏など、スアドレス 日本 費者 EL/(VOPT.REF) 甘力の意味 UVス ガスクルクト 影なしたりがfSTargetCA1) 夏は読みのまれた OLLのアンロード 日本 夏な話事る 日本 夏な話事るのたちのしのインアンロード 日本 夏ぬのテイブラリジェーク 人の名 夏ののテノブラリン		センユール定義ファイル	HIN (ARABIECTURIC)
		ユーリー アカワント制御 (UAC) を有効にする	IdU (/MANIFESTUAC:)
1/12/WirkTelkino, 2000年 UN2 5/750K/FELKino, 2000年 UN2 5/750K/FELKino, 2000年 ELV/OPNANICBASE) UV2 1/12 5/750K/FELKino, 2000年 ELV/OPNANICBASE) UV2 1/12 UV2 7.5 UV2 1.5		ユー ソニレビ リンフィレンド ライブラリ衣存配係のリンク	itin
シグルにわれたペンアドンス はいびクYNAMICBASE) リンク ステーシムで扱う はいびクYNAMICBASE) リンク ステーシム 高速リンク除のコード生成を使用する (/LTCG:incremental) 安全な時ハルドラーを含む (パージン 高速リンク除のコード生成を使用する (/LTCG:incremental) 安全な時ハルドラーを含む (パージン 富速パンクドキュ 夏を使う (パージン 国家ペースアドルス 夏をなる時ハルドラーを含む (パージン 国家ペースアドルス 夏を使う (パージョン 国家ペースアドルス 夏を使う (パージョン ロックア・パート 夏のなり、アナルト S(OutDo)S(FargetName)S(FargetExt)) 当ず状 別の表示 ビレス オキャーション 日本 夏な話号 ふりんされた (/ MACHINEX64) 日本 オキャーション 日本 夏な話号 名 国本 (InscK64 (/MACHINEX64) 夏な話号 名 国本 夏な話号 名 国本 (InscK64 (/MACHINEX64) 夏な話号 名 国本 夏山田 パージンビージー ロッグ (パージード 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64) 日本 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64) 日本 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64) 日本 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64) 日本 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64)) 日本 雪茄 (InscK64 (/MACHINEX64)) 日本 雪茄 (InscK64 (/		ライブラリ依存関係の入力の使用	
リンク=巻き12>-して洗う リンクオークス リンクオークス リンクオークス リンクオークス 夏をより外ハレトラーをもCパメージ 夏をより外ハレトラーをもCパメージ 夏をなり外ハレトラーをもCパメージ 夏をなり小ハレトラーをもCパメージ 夏をなり、アレトラーをもCパメージ 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏をない、ステレス 夏なり、ステレス 夏山のアメリアレトアレス 夏山のアメリアレトアレト 夏山のアメリアレトアレト 夏山のアメリアレトアレト 夏山のアメリアレトアレト 夏山のアメリアレトアレトリ 夏山のアメリアレトアレト 夏山のアメリアレトアレト 日本ののアシート 夏山のアメリアレート 夏山のアメリアレート 日本ののアメリアレト 日本ののアメリアレート 日本ののアメリト 日本ののアメリト		ランダム化されたベース アドレス	(tlv (/DYNAMICBASE)
リンクスラース 第週ソング発ウコード生成 リンク約ウコード生成 第週ソング発ウコード生成を使用する (/LTCGsincremental) 学生な時Mハンドシーを含む(メージ) 第回の第 第回の第 第回レード生成を使用する (/LTCGsincremental) 第回ないろうかられ 第回レード 第回ないろうかられ 第回レード 第回ないろうかられ 第回レード 第回ないろうかられ 第ロレット 第日のまた 「ロレット 第日のまた 「ロレット 第回レット 第回レット 第回レット 第回レット 第回レット 「ロレット 第回レット		リンカー警告をエラーとして扱う	
リンフ特のコード生成 第週リンドク・ロング特のコード生成を使用する (LTCCSincremental) 安全な時期メンドラーを含くパージョン 第週の用用 夏飯の用用 夏飯の用用 日のの手 夏飯の用用 日のの手のの目 夏飯の日 日のの日 夏飯の日 日のの日 夏飯の日 夏飯の日 夏飯の日 夏飯の日 夏飯の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日の日 夏飯の日 「日 夏飯の日 <td></td> <td>リンク ステータス</td> <td></td>		リンク ステータス	
東京県のハンドンできないシーン 観天の川川 夏を見たくスアドレス 夏を見たくスアドレス 夏を見たくスアドレス 夏を見たくスアドレス 夏を見たくスアドレス 夏の日本 第日のきまき ビレンス 古力の支持 カカク支持 ガラフィル 第日の方フラート 支援を見たしのアレート 夏温を見たみらみされたししのイインドなし 雪白でラニススト体育等所 当面のちイブラリ・レート 当面のちイブラリ・レート 当面のちイブラリ・レート 「日本の手術 「日本の手術 「日本の手術 「日本の手術」 「日本の手術」 「日本の手術」 「日本の一年」 「日本の一年」 <t< td=""><td></td><td>リンク時のコード生成</td><td>高速リンク時のコード生成を使用する (/LTCG:incremental)</td></t<>		リンク時のコード生成	高速リンク時のコード生成を使用する (/LTCG:incremental)
		安全な例外ハントラーを含むイメージ 開始の順度	
Activation 日本のののの 世界委員び(-ジョン) ほい (OPT:REF) 世力の登録 UNス 出力の空景 UNス 出力アパル S(OuDD)S(TargetName)S(TargetExt) 当方アパルクシーク MachineX64 (/MACHINEX66) 大きいドイスのアパレス 国は花やふみされた OLL のアンロード 道は花やふみされた OLL のアンロード 国は花やふみされた OLL のアンロード 道加の学気の主た OLL のアンロード 国ムの学校会会会社た OLL のアンロード 通知の学気フェスト格容要係 Javar 当加のタイプリア・グール Kerred32.librysinspool.librycomdig32.libryshopol.librycomdig32.librys		国家ベース アドレス	
PFI はかの登録 はいな はな		景低限必要なパージョン	
出力の登録 レルネ レルネ ビルネ ビルネ ジ(OALCD)/GTargetName)S(TargetSut) ジ(SALCD)/GTargetName)S(TargetSut) ジ(TargetSut)		参照	はい (/OPT:REF)
出力アイル S(OutDb)(KngretNane)(K		出力の登録	いいえ
第二代式の表示 設定し、 対象コンとニテー MachinexK64 (/MACHINEXK64) 大えいサイズのアレス 運転等か。 運転等かられた DLL のアンロード 運転等からみぞれた DLL のパインドGL 単位 のパインFGL 単位 のパイド ログ のパー ログ の別 ログ の別 ログ ログ の別 ログ の別 ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ ログ		出力ファイル	\$(OutDir)\$(TargetName)\$(TargetExt)
73年.2/2-7- MachineX64 (/MACHINEX64) 大良いサイスのアドレス 重証等名 重証等名 重証読み込みされた DLL のア/コレード 運証読み込みされた DLL のア/コレード 運証読み込みされた DLL の/イノドなし 著作権量報の外系示 重加の不行フェスト 保存課紙 重加の不行フィル kerred32.libyadi32.libyvinspool.libycomdlg32.libyadeg132.libyade		進行状況の表示	設定なし
人とビリコムのアレイ 選進署名 選進部の込みまれた、DLL のアノロード 選進部の上のショナル、DLL のアノロード 運動におかしたは、アノロード 重加のライブラリレのショナル、PK 通知のライブラリ・デレスト体帯線係 通知のライブラリ・デレストレー 4回のライブラリ・ジャントレー 4回のライブラリト 4回のライブラリト 4回のライブラリト 4回のライブラリト 4回のデアーバー 体をmed32.libuser32.libusinspool.libuscomdig32.libuser32.l		対象コンとユーダー	MachineXb4 (/MACHINEXb4)
		ほびある	
 違証拠か込みされた DLL のパインドなし 年行権債権の外来示 ばい (/NOLOGO) 者加のライブラリ デルクトリ イuser 者加のライブラリ デルクトリ イuser 4回のタイフィルト Kernel 32. lib:yalis2. lib:yal		運延読み込みされた DLL のアンロード	
室作権場例が来示 (1)//VOLOGO) 通知のデイブンに体容係 通知のデイブリデルクリリ - Juser 通知の化存フィル 使気のガイアンル ・ Kenet32.libyser32.libysdi32.libyshes32.li		遅延読み込みされた DLL のパインドなし	
き加めマンコスと林存報係		著作権情報の非表示	はい (/NOLOGO)
通知のライブタリシリンクシークション Juser 通知のタイブタリンクシークシー kernel32.litz,user32.litz,gdi32.litz,winspool.litz,comdig32.litz,advapi32.litz,shel132.litz,ole3		追加のマニフェスト依存関係	
1型加切ボイアン1/b kerrel32.lib.yedi32		追加のライブラリディレクトリ	/user
TTAL-WUTL-UP71 / 27世年代 分配の許可 ばい 増か込み IDL の無視 INL ? 電波み込みされた DLL のパインドなし		1回加の依存ファイル 特定の歴史のライブラリキを行	kernel32.lib;user32.lib;gdi32.lib;winspool.lib;comdlg32.lib;advapi32.lib;shell32.lib;ole32.lib;olea
2000012 (10000000) (100000000000000000000000000		17) にの成正の71ノフリを無視 分離の許可	(#1)
		20 NEW 51 TJ	10.4
医読み込みされた DLLのバインドなし		埋め込み IDL の無視	いいズ
		埋め込み IDL の無視	INZ

acad プロパティ ページ	? ×	<
構成(<u>C</u>): Release	✓ ブラットフォーム(P): x64 // 構成マネージャー(Q)	
 	すべてのオプション(L) //UT:"Citdatatihome¥sna¥jobs*v21_vs2017#x64¥Release¥acad.dll" //MANIFEST /LTCG:incremental /NXCOMPAT /PDB:"C:¥data¥home¥sna¥jobs *v21_vs2017#x64¥Release¥acad.dll" //MANIFEST /LTCG:incremental /NXCOMPAT /PDB:"C:¥data¥home¥sna¥jobs *v21_vs2017#x64¥Release¥acad.dll" //MANIFEST /LTCG:incremental /NXCOMPAT /PDB:"C:¥data¥home¥sna¥jobs *v21_vs2017#x64¥Release¥acad.dll" //DEBUG:FULL //DLL //MACHINE:X64 //OPT:REF /PGD:"C:¥data¥home¥sna¥jobs¥v21_vs2017#x64¥Release¥acad.gd" //MANIFESTUAC:"level='asinvokef' uiAccess='false'' //ManifestFile".x64¥Release ¥acad.dll.intermediate.manifest' /OPT:ICF /ERRORREPORT:PROMPT /NOLOGO /LIBPATH:"/user' /TLBID:1	
V 3 1 3 VI	追加のオブション(D) 親またはプロジェクトの既定値から継承 🕗	2
< >>		,
	OK キャンセル 適用(<u>A</u>)	